

# CRÉATION DU MEMORY

Pour commencer à créer le memory, j'ai décidé d'utiliser la **découpeuse laser** afin de réaliser mes cartes. Chaque pair est constitué d'une image du dinosaure et du nom du dinosaure ainsi que ces caractéristiques spécifiques.



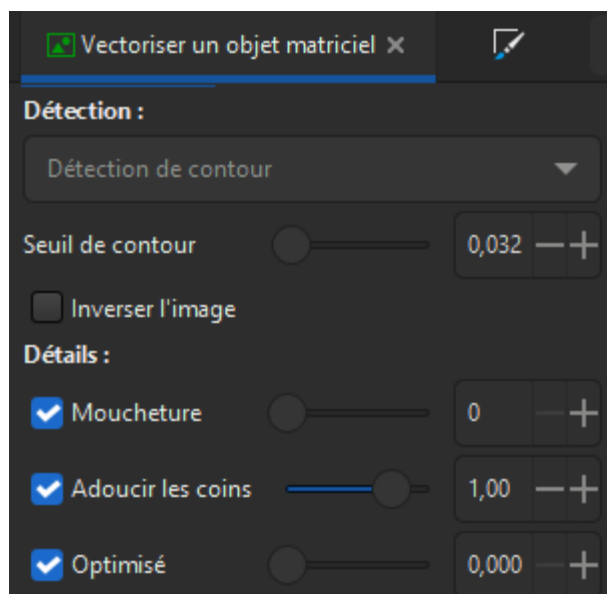
Premièrement, j'ai commencé à réaliser les cartes sur Inkscape. J'ai enregistré différentes images de dinosaures sur Google image afin de vectoriser ces images sur **Inkscape**.

## Etape 1 :

Créer deux carrés à l'aide de cet icône  puis enlever le fond de l'image et grossir le contour à l'aide de la fonction : **Fond et contour**


## Etape 2 :

Insérer l'image puis activer la fonction Vectoriser un objet matriciel en allant dans **Chemin** puis **Vectoriser un objet matriciel**.



Régler les paramètres suivants afin de vectoriser correctement en modifiant uniquement la détection sur **Détection de contour**. Puis cliquer sur **Appliquer**.

## Etape 3 :

Concevoir l'autre carte en sélectionnant l'icône texte  avec les paramètres suivants : Police : **Arial Nova**  
Style : **Normal et Regular**

Ensuite, écrire le nom du dinosaure en majuscule et trois caractéristiques en minuscule. Voir l'exemple ci-dessous.

J'ai fait le choix de remplacer une caractéristique par un ? afin de compléter les caractéristiques en fin de journée suite au mini stage réalisé.

Exemple :



### VELOCIRAPTOR

- a des plumes
- ?
- chasse en groupe

Voici les caractéristiques et dinosaures choisis :

#### **TYRANNOSAURUS REX :**

- dents de 15 cm
- Crâne de 1,20 m
- ?

#### **VELOCIRAPTOR :**

- Plumes
- ? (= énorme griffe en forme de faucille)
- Chasse en groupe

#### **PARASAUROLOPHUS :**

- ? (=marche sur ses 4 pattes)
- a une crête allant jusqu'à 2m
- a un bec de canard

#### **TRICERATOPS**

- a 2 cornes sur la tête
- est trop lourd pour fuir
- ? (= une petite corne sur le nez était bien plus petite)

#### **PTERANODON**

- ? (=crête servait de contrepoids avec son bec)
- a des ailes
- a un énorme bec

#### **SPINOSAURUS**

- ? (=est un charognard)
- un bon pêcheur
- a un museau semblable à un crocodile

#### **STEGOSAURUS**

- a un cerveau de la taille d'une noix
- ? (= frappe ses prédateurs avec sa queue)
- a 2 paires de pointes aiguillées de 60 cm

## **ALLOSAURUS**

- est bipède
- court vite
- ? (=chasse en groupe ; ressemblait au T-rex)

## **STYRACOSAURUS**

- ? (=peut renverser des petits arbres avec son énorme tête et le poids de son corps)
- a une corne au nez
- peut tuer un T-rex en un coup de nez

## **ANKYLOSAURUS**

- pèse minimum 4 tonnes
- ? (= grosse massue osseuse au bout de la queue)
- a des dents en forme de feuilles

## **APATOSAURUS**

- fait 24 m de long
- a des dents en forme de peigne
- ? (=cerveau de la taille d'une balle de ping pong) FAIT

## **BRACHIOSAURUS**

- a un cou de 6 m
- ? (=avalait des pierres pour broyer la nourriture dans son estomac)
- ne peut pas mâcher

## **DIMETRODON**

- a un immense voile dorsale
- est un dinosaure pré-mésozoïque
- ? (=pesait jusqu'à 250 kg; découpe et mâche la chair de ses proies)

## **DIPLODOCUS**

- ? (=a des dents en forme de pinces à linge) FAIT
- est un dinosaure lent
- sa queue fonctionne comme un fouet

## **PACHYCEPHALOSAURUS**

- a un crâne en forme de dôme
- ? (=nuque couverte de nombreux piquants formant une collerette)
- herbivore

## **EORAPTOR**

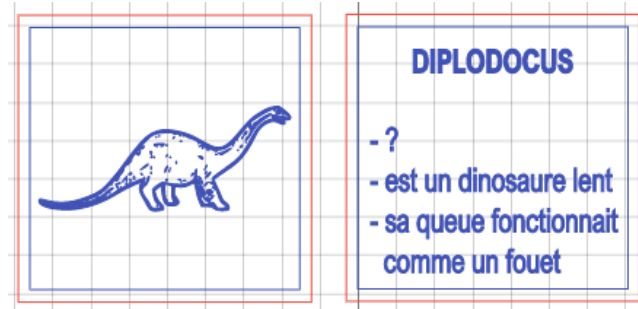
- mesurait 30 cm
- est un des tout premiers dinosaures
- ? (=ne supportait pas sa paume et utilisait uniquement ses doigts)

#### Etape 4 :

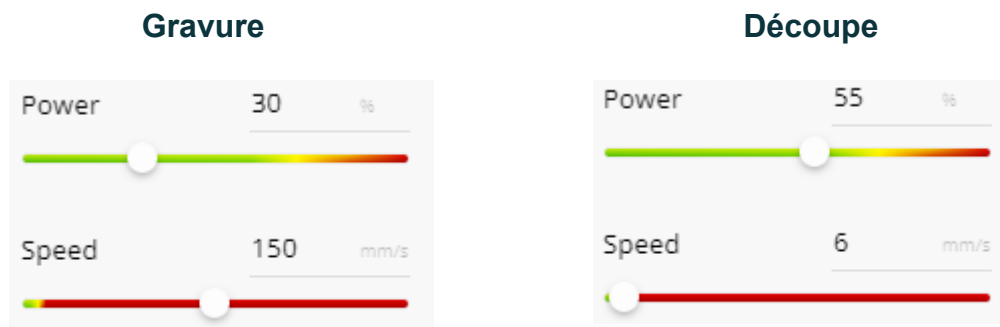
Enregistrer le document puis ouvrir **Beam studio**. Aller dans **File**, cliquer sur **Open** et sélectionner son fichier.

Sélectionner toute la carte afin de paramétrer cette première couche (layers) en tant que **Gravure (Engraving)**. Puis ajouter deux carrés autour des carrés précédents afin de former un cadre qui sera notre deuxième couche paramétré en tant que **découpe (Cutting)**. Pour le matériel, j'ai utilisé du **bois (Wood)**.

Sur la photo, la gravure est en bleu et la découpe en rouge.



Une fois les deux couches réalisées, il faut paramétrer la puissance et la vitesse de la découpe.



**Astuce : Ne pas trop coller les différentes cartes afin de ne pas enflammer la machine et de ne pas brûler les cartes.**

#### Etape 5 :

Lancer la découpe et bien enregistrer tous les fichiers.

Tous les fichiers sont mis dans le Next cloud avec ce document. Ne pas oublier de modifier la distance entre les cartes.